

Комитет по образованию
Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

Согласовано
Заместитель председателя Комитета
по образованию

А.А. Борщевский

« » 20__ г.

Утверждаю

Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»

М.Р. Кагунова

« » 20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ГОРОДСКОМ КОНКУРСЕ ИГРОВЫХ ПРОГРАММ
«СОЗВЕЗДИЕ ИГРЫ. Дети»

Санкт-Петербург
2019

1. Общие положения Конкурса

1.1. Конкурс игровых программ «Созвездие игры. Дети» (далее – Конкурс) проводится в рамках подготовки VIII Всероссийского конкурса игровых программ «Созвездие игры. Дети» и является отборочным туром для творческих команд учащихся и педагогических работников государственных образовательных организаций, подведомственных Комитету по образованию и администрациям районов Санкт-Петербурга. Конкурс призван объединить усилия специалистов для выявления талантливых детей, подростков в сфере содержательного досуга, способствовать их профессиональной ориентации в сфере празднично-игровой, педагогической деятельности, эстрадно-театрального искусства. Конкурс проводится в дистанционном формате - по видеоматериалам.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целью Конкурса является создание условий для поддержки одаренных школьников, организующих содержательный досуг сверстников; формирования профессионально значимых компетенций подростков в сфере празднично-игровой и педагогической деятельности, эстрадно-театрального искусства.

2.2. Основные задачи:

- выявление и поддержка одаренных детей и подростков, организующих содержательный досуг сверстников;
- популяризация волонтерства и привлечение детей и подростков к добровольческой деятельности;
- содействие в профессиональной ориентации начинающих игротехников в сфере педагогики, социально-культурной деятельности, театрального и эстрадного искусства;
- обогащение опыта и профессиональных знаний, умений, навыков организатора, ведущего массового мероприятия;
- развитие содержательных форм организации досуга детей;
- развитие форм наставничества и повышение социальной значимости педагогических работников в организации детско-юношеского досуга;
- распространение позитивного опыта, в том числе в печатных изданиях.

3. Организаторы Конкурса

3.1. Учредитель Конкурса - Комитет по образованию.

3.2. Организаторы Конкурса:

- Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»;
- Городские учебно-методические объединения заместителей директоров по организационно-массовой работе, заведующих отделами культурно-досуговой деятельности и педагогов-организаторов УДО.

4. Участники Конкурса

4.1. К участию в конкурсе приглашаются творческие команды детей, подростков 12-18 лет, в количестве 5-ти человек. В состав команды также входят педагоги-наставники, не более 3-х человек. Наставниками команд могут стать педагогические работники государственных образовательных организаций: педагоги-организаторы, методисты, заведующие отделами социокультурной деятельности, организационно-массовой работы, педагоги дополнительного образования детей, руководители детских общественных объединений, педагогические работники школ.

5. Сроки и этапы проведения Конкурса

- 5.1. Конкурс проводится в ГБНОУ «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных» в несколько этапов:
- **1 этап (подготовительный)** октябрь-декабрь 2019г. обучающие семинары, мастер-классы, консультации.
 - **2 этап (основной)** январь-февраль 2020г.
24.02.-26.02.20г. - прием заявок и работ участников.
02.03.-02.04.20г. - работа жюри конкурса.
 - **3 этап (итоговый)** **19.05.20** года – церемония награждения.

6. Условия участия и требования к Конкурсным работам

- 6.1. Для участия в Конкурсе необходимо в срок с 24.02.20г. по 26.02.20г. на адрес электронной почты igra.deti@mail.ru прислать с пометкой в теме «заявка от (название учреждения, фамилия педагога):
- заявку, заверенную подписью и печатью руководителя учреждения (pdf, jpg и т.д.), а также в документе **word** (форма заявки в Приложении 1);
 - ссылку на видеоролик игровой программы, размещенный в доступном облачном хранилище (Яндекс Диск, Облако Mail.ru, Google Drive, проверить возможность стороннего доступа). Название видеофайла соответствует названию игровой программы;
 - каждая конкурсная работа присылается отдельным письмом.
- 6.2. Хронометраж игровой программы – 20 минут. Видеоматериал должен содержать начальный титр, с указанием данных об учреждении и участников, а также отражать в полной мере содержание игровой программы. Переозвучивание видеоматериала не допускается.
- 6.3. Программа проводится на один класс. Ведущими игровой программы являются исключительно дети (подростки). Педагог (наставник) является руководителем творческой группы.
- 6.4. Конкурс проводится по следующим номинациям:
- **«Вектор добра»** – программы, реализующие задачи социально-значимой деятельности;
 - **«Территория безопасности»** – программы, пропагандирующие здоровый образ жизни, безопасность жизнедеятельности, а также экологической направленности;
 - **«Отечества наследники»** – программы гражданско-патриотической направленности, в том числе фольклорные;
 - **«Парк развлечений»** – программы развлекательного характера, включающие подвижные и развивающие игры;
 - **«Мир увлечений и открытий»** – познавательные программы, в том числе художественной направленности.

7. Экспертиза и критерии оценки

- 7.1. Жюри Конкурса формируется из экспертов в сфере специалистов досуговой, педагогической деятельности.
- 7.2. Конкурсные работы оцениваются согласно критериям по шкале: 3 балла – полностью соответствует; 2 балла – есть отдельные несоответствия; 1 балл – частично соответствует; 0 баллов – отсутствует.
- 7.3. Критерии оценки:
- новизна, оригинальность замысла и формы его воплощения в программе;
 - актуальность программы, её социально-педагогическая, культурно-образовательная значимость;
 - включенность детей-участников программы, активность их позиции в процессе проведения программы;
 - архитектура, драматургия программы;

- художественное и музыкальное оформление программы;
- владение методикой организации и проведения различных форм игровой деятельности ведущими;
- артистизм ведущих;
- культура речи ведущих, искусство общения с участниками программы.

Максимальная оценка - 24 балла.

8. Подведение итогов и награждение

- 8.1. В каждой номинации («Вектор добра», «Территория безопасности», «Отечества наследники», «Парк развлечений», «Мир увлечений и открытий») определяются победители. Авторы конкурсных программ, набравших наибольшее количество баллов, награждаются Дипломами 1-ой, 2-ой и 3-ей степени. Звание Победителя в каждой номинации присуждается обладателю Диплома 1-ой степени. Остальным участникам вручаются благодарности Оргкомитета конкурса. Итоги Конкурса размещаются на сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» (www.anichkov.ru).
- 8.2. Решением жюри победители выдвигаются для участия в VIII Всероссийском конкурсе игровых программ «Созвездие игры. Дети». Оргкомитет и жюри оставляет за собой право введения дополнительных номинаций, учреждение специальных дипломов и призов.
- 8.3. Жюри оставляет за собой право переноса представленной программы в другую номинацию.

9. Контакты

- 9.1. ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»
Кабинет научно-методического сопровождения досуговых программ ТКК «Карнавал». Контактный телефон: 310-95-55, e-mail: spb.dosug@mail.ru.
Карелова Ирина Михайловна, Войцеховская Виктория Сергеевна.

**Городской конкурс игровых программ «Созвездие игры. Дети»
АНКЕТА-ЗАЯВКА**

*Анкета заполняется на программу с указанием данных на каждого участника.
ФИО участников (педагога) прописываются полностью.*

ФИО участников полностью (наставник, учащиеся):

Образовательное учреждение (название полностью):

Должность наставника (педагога):

Контактная информация: телефон учреждения, контактный e-mail, телефон педагога:

Номинация:

Название конкурсной программы:

Возрастной адресат программы (указать класс участников):

Краткая аннотация программы (идея, педагогические задачи, направленность программы):

Подпись педагога(ов):

ФИО руководителя УДО (полностью) _____ / _____

« ___ » _____ 20__ г. М.П.